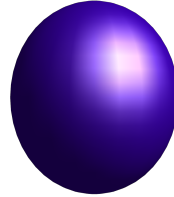


# Área de la esfera

(Deducción Arquimideana)



<http://dinamate.org>

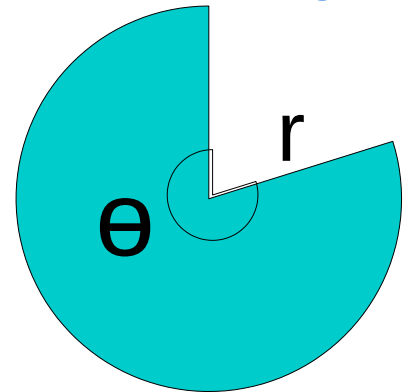
## 0.- Repaso de Áreas.

a) El Área de un sector circular como el siguiente es

$$A = \theta r^2 / 2$$

donde  $\theta$  es el ángulo (rad) del sector circular y  $r$  es el radio de éste.

\* ¿ Que pasa cuando  $\theta = 2\pi$  ?



$$A = \theta r^2 / 2$$

b) Ahora, como al levantar el centro del sector hasta unir los extremos de los radios, o bien, al enrollar éste sector alrededor de una circunferencia (como taco/cucurucho), obtendremos un cono, su Área debe ser la misma.

Con radios  $g$  (para la generatriz del cono) y  $r$  (para la circunferencia alrededor de la cual se va a enrollar) , obtenemos :

$$A = (2\pi r)g / 2$$

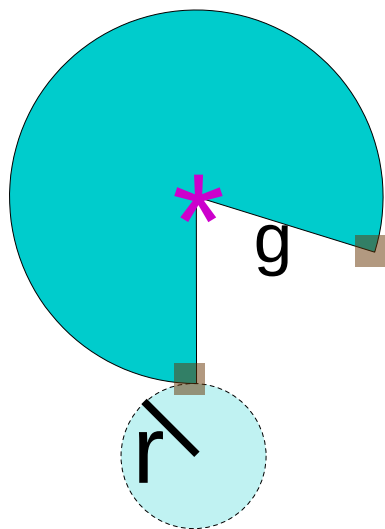
$$A = \pi r g$$

pues

$$\theta g = 2\pi r \quad \text{¿Porqué?}$$

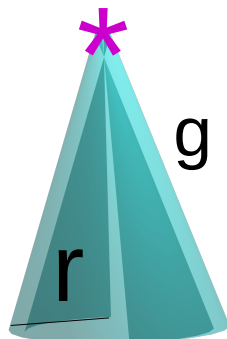
O bien

$$A = \theta g^2 / 2$$

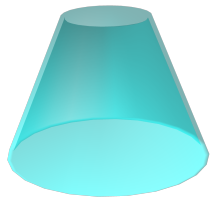


$$A = \pi r g$$

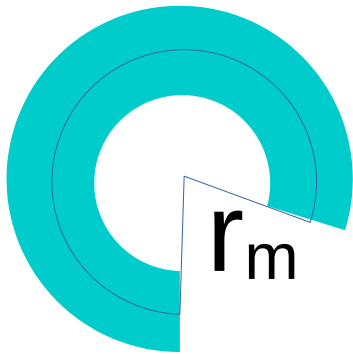
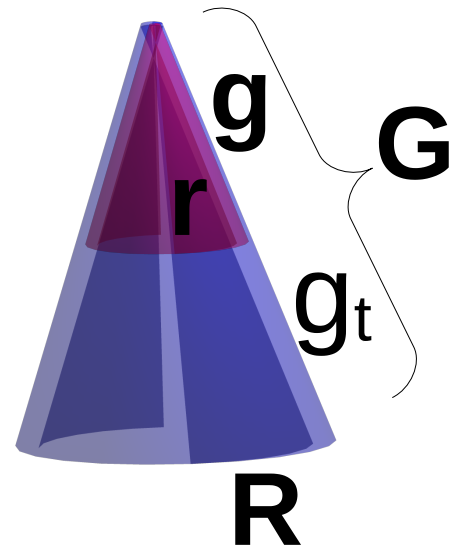
$$A = \theta g^2 / 2$$



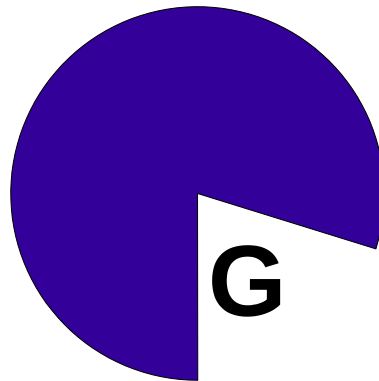
c) Finalmente, para obtener el Área de un cono truncado, restamos las Áreas de dos conos completos. Ésto equivale a la diferencia de dos sectores circulares, y bien :



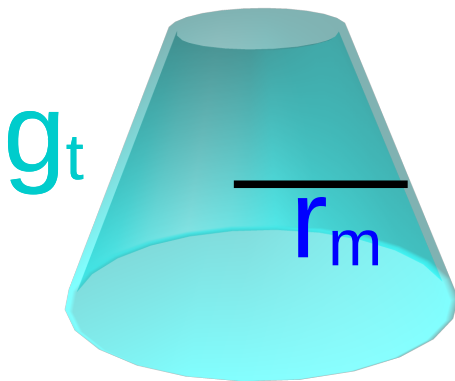
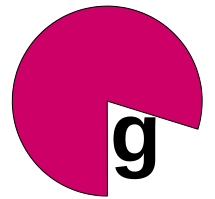
$$\begin{aligned}
 A_t &= A_1 - A_2 \\
 A_t &= \theta G^2 / 2 - \theta g^2 / 2 \\
 A &= \theta (G + g)(G - g) / 2 \\
 A &= \theta g_t (G + g) / 2 \\
 A &= \theta g_t (2R\pi / \theta + 2\pi r / \theta) / 2 \\
 A &= 2\pi g_t (R + r) / 2 \\
 A &= 2\pi g_t r_m
 \end{aligned}$$



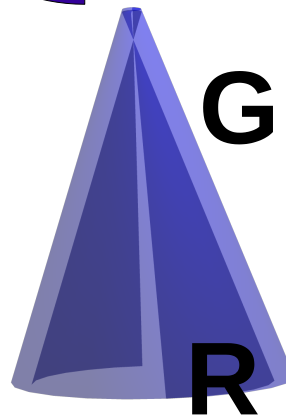
=



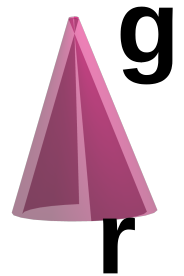
-



=



-

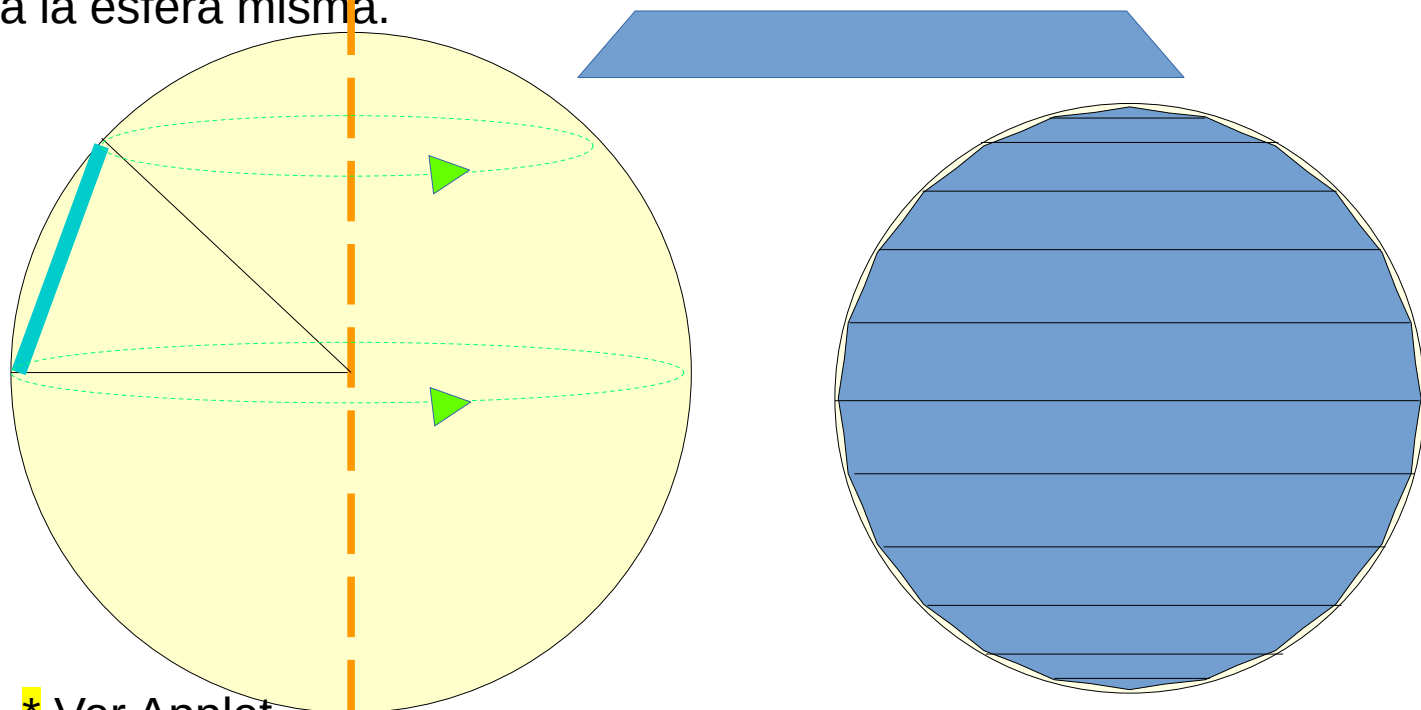


$$A_t = \pi g_t r_m$$

Es decir, el Área de cada tronco de cono depende de la *generatriz truncada* y de el *radio medio*.

## 1.- Idea General para su obtención

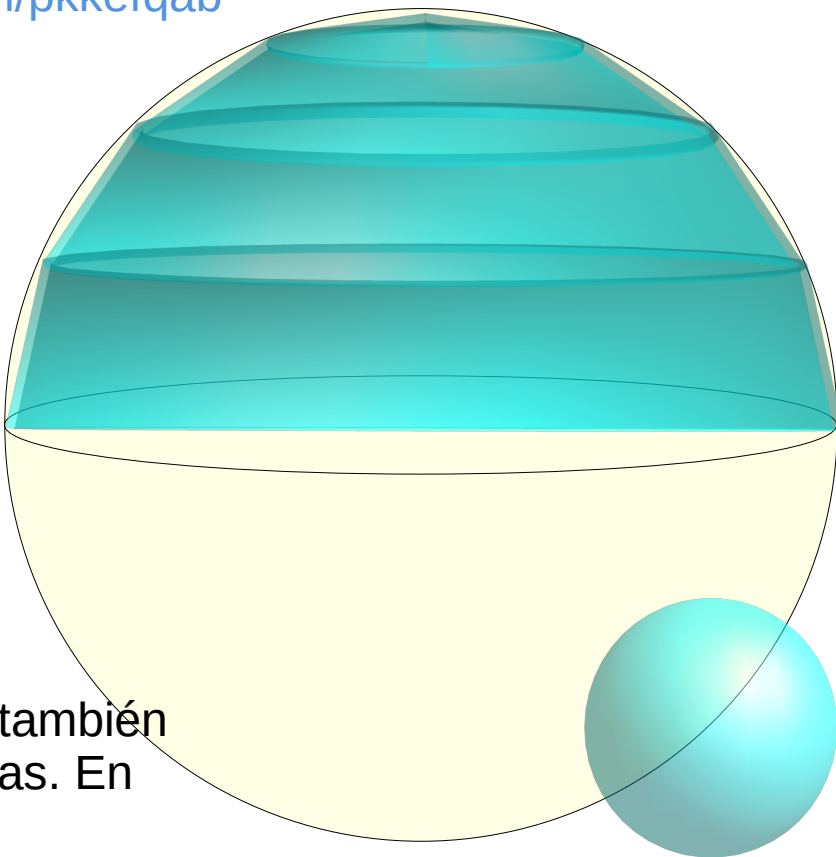
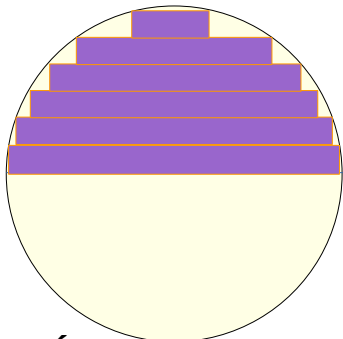
La idea es inscribir un conjunto de **cuerdas**(segmentos) en la esfera para que al hacerlas rotar alrededor de un **eje** coplanar, que no corte al mismo (**particularmente un diámetro**), genere una figura similar a la esfera misma.



\* Ver Applet

<https://www.geogebra.org/m/pkkefqab>

**A**l hacer que el número de éstas sea muy grande, el Área de la figura obtenida se parecerá cada vez más al Área de la esfera.



**Nota :** Ésto se puede hacer también con rectángulos y otras figuras. En cálculo se muestra cómo.

## 2.- Parte medular de la obtención

Tenemos que

$$A=2\pi rg$$

Como los triángulos  $\triangle ABC$  y  $\triangle DEF$  son semejantes ¿Porqué?  
entonces

$$g/h=a/r$$

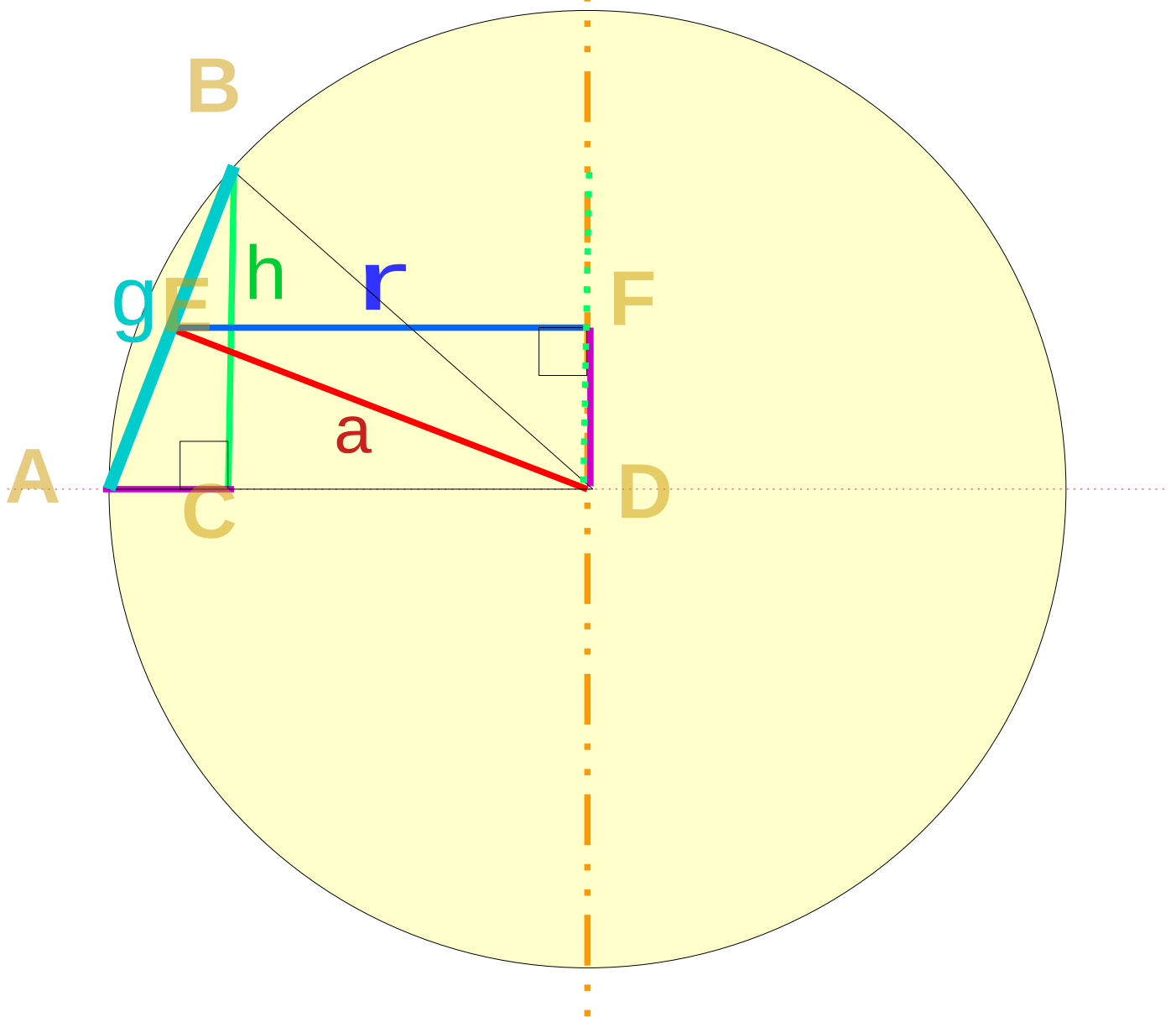
Con los productos cruzados

$$rg=ah$$

Y así finalmente

$$A=2\pi ah$$

Es decir, el Área de cada tronco de cono depende ahora del **apotema** y de la **altura** proyectada sobre el **eje**.



### 3.- Finalmente

Conforme el **número de lados** aumenta, el **apotema** del polígono inscrito se parece cada vez más al **radio**, y la **suma de las alturas de las proyecciones de las generatrices** también se parece a **éste**.

Así pues, sustituyendo cada uno **a** , y **h** por **r**, en

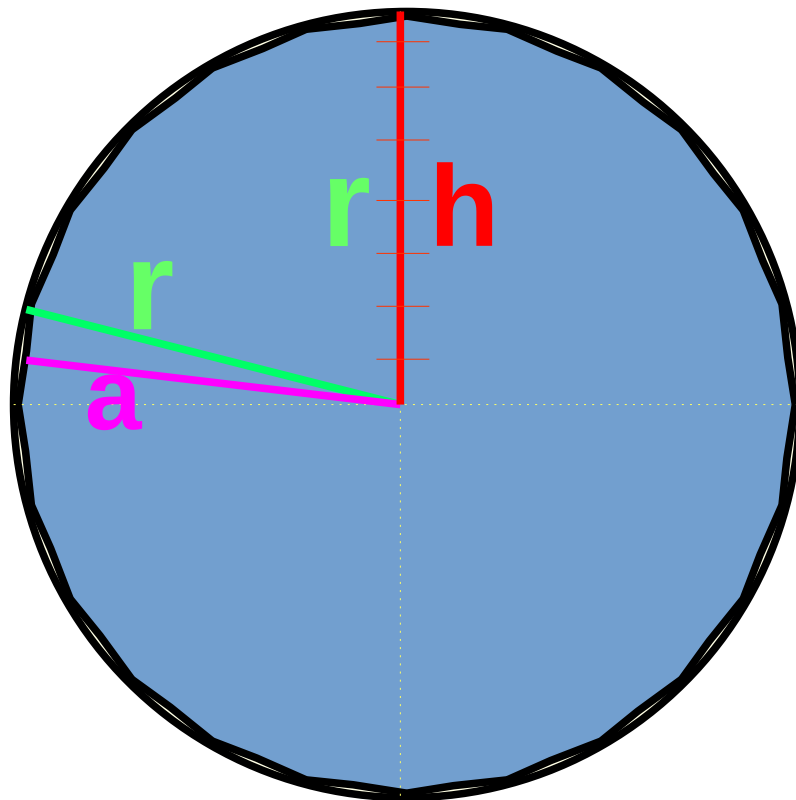
$$A=2\pi ah$$

obtenemos :

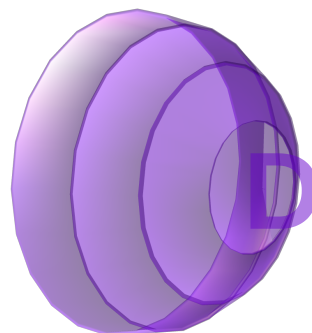
$$A=2\pi r^2$$

Y bien, el Área total será el doble:

$$A=4\pi r^2$$



Visita :



[Dinamate.org](http://Dinamate.org)