

Para jugar Dientes de Sable:

Utilizando el Teorema de Pitágoras e ignorando por un momento el signo radical (la raíz), nos fijamos en la columna **derecha** de la siguiente tabla:

x	x ²
0	0
1	1
2	4
3	9
4	16
5	25
etc.	etc.

y buscamos dos números (pueden ser el mismo) que sumados den el radicando (lo de adentro de la raíz). Una vez encontrados, tomamos sus raíces respectivas (las partes izquierdas de la tabla). Estas son las direcciones horizontales/verticales en las que nos podemos desplazar.

Ejemplos:

1) $\sqrt{17}$

17=16+1 (por que están del lado derecho de la tabla)

16 ----> 4

1 ----> 1

Nos podemos mover 4 unidades horizontalmente y 1 verticalmente o 1 en forma horizontal y 4 vertical.

2) $\sqrt{18}$

18=9+9 (por que están del lado derecho de la tabla)

9 ----> 3

9 ----> 3

Nos podemos mover 3 unidades horizontalmente y 3 verticalmente.

3) $\sqrt{9}$

9=0+9 (por que están del lado derecho de la tabla)

0 ----> 0

9 ----> 3

Nos podemos mover 3 unidades horizontalmente ó 3 verticalmente, pero solo una de ellas.

**Nota*: La única que tiene 2 parejas de posibilidades distintas es , $\sqrt{25}$
¿Puedes decir cuales?